

A la commission de gestion
du conseil général

POUR INFORMATION

Crédit supplémentaire N° 16 / 2025

Nature du crédit supplémentaire	<input type="checkbox"/> Dépense liée selon brochure <input checked="" type="checkbox"/> Dépense liée selon la nature de la dépense
Objet	Traitements du CSI (solde des pompiers)
Dicastère / service concerné	5 Population, sécurité et aéroport
Centre d'activité concerné	503 Feu et abris PCi
Rubrique comptable	503.3010 Traitements du personnel administratif et d'exploitation
Intitulé de la rubrique ou de l'objet	Traitements du personnel administratif et d'exploitation
Montant prévu au Budget 2025	CHF 1'215'000.-
Crédit supplémentaire 2025 demandé	CHF 150'000.-
Justification	<p>Nouvelle année record en matière d'interventions avec 545 interventions (65 interventions de plus qu'en 2024).</p> <p>En plus de la hausse générale, deux gros événements ont fortement mobilisé le personnel, en premier lieu les intempéries d'avril avec 511 heures de travail (CHF 20'000.- de solde) sur les deux premiers jours puis 340 heures (CHF 9'000.- de solde) en soutien à la section des Parcs et jardins les jours qui ont suivi.</p> <p>Le deuxième événement est l'incendie du centre de compostage de Pra Bardy avec plus de 800 heures de mobilisation pour les pompiers du CSI soit quasiment CHF 30'000.- de solde.</p>



Recettes supplémentaires	Dans les recettes, le compte 503.4240 (facturation des interventions) présente quant à lui un excédent de CHF 85'000 auxquels il faut additionner la facture interne pour l'engagement des pompiers à Pra Bardy. Recette totale : environ CHF 200'000.-
Remarques	-
Date de la demande	22.01.2026

CONSEIL MUNICIPAL

Le Président

Le Secrétaire municipal

Philippe VARONE

Frédéric DELESSERT

Commission de gestion

Date de réception du crédit supplémentaire : 27.01.2026

Commentaires : Pas de commentaire

Date de transmission aux commissaires pour information : 04.02.2026

CONSEIL GENERAL

Commission de gestion

Le Président

Le Rapporteur

Christophe PITTELOUD

Lucien ZUBER