

GIOCARRE LIBERA MENTE



GIORNATA
MONDIALE
DEL GIOCO

**Numerose
postazioni
di gioco
libero
creativo e
inclusivo**

Per bambine e
bambini di ogni età.

In collaborazione con enti e
associazioni del territorio.

Piazza del Ponte e parte del
centro storico chiusi al traffico.

Partecipazione libera e gratuita.

Annullato in caso di pioggia.

sabato **24 maggio 2025** 14:30–18:30 **Mendrisio** Centro storico

1 PARCO SAN GIOVANNI
PARCO DIVERTIMENTI
Giochi cooperativi, divertimento e relax senza barriere culturali e fisiche.

pro infirmis

associazione
PROGETTO GENITORI

3 PARCO SAN GIOVANNI
CI DIVERTIAMO
Giochi per stare insieme.

ASSEMBLEA DEI GENITORI

Scuola dell'Infanzia e Scuola Elementare di MENDRISIO

2 PARCO SAN GIOVANNI
BENVENUTI NEL BRANCO
Raccontiamo e giochiamo con Martino Piccolo Lupo.

Fondazione
ares
autismo risorse e sviluppo

4 ASILO NIDO
GIOCARE E GIOCARE INSIEME
Ci ri-troviamo in un'Oasi della gioia.

Città di Mendrisio

5 PIAZZA DEL PONTE
SAM BIMBI
Un'occasione per scoprire il mondo del soccorso divertendosi.

SAM
Servizio Autoambulanza Mendrisiotto

6 PIAZZA DEL PONTE
COSTRUISCI LA TUA CITTÀ
Con la fantasia e materiali di riciclo crea la città dei tuoi sogni.

La casa sull'albero
Asilo Nido e Servizio Extra-scolastico

collaborazione con
la famiglia d'arte
estilonido

7 PIAZZA DEL PONTE
IL GIOCO È LA MIGLIOR MEDICINA
Lavoretti manuali liberi, giochi di costruzione, percorso motorio, attività sensoriale.

CENTRO PEDIATRICO
DEL MENDRISIOTTO

8 PIAZZA DEL PONTE
GIOCO, SPORT E INCLUSIONE: UN MONDO DI OPPORTUNITÀ
Percorso motorio e giochi per chiunque.

atgabbes

sim
Sport Insieme Mendrisiotto
DAL 1969 UN BANDO DI SPORT, AMICIZIA E SOLLICITA'

swiss
inclusive
sport

9 PARCO ASILO NIDO
MINIMOVE AL PARCO
Divertimento e movimento all'aria aperta.

IDEE SPORT

10 VIA S.DAMIANO/VIA MUNICIPIO
1, 2, 3... VIA!
Percorso sensoriale per piedi coraggiosi e sfida con le macchine.

A
C → D

ASSOCIAZIONE ASSISTENZA E CURA A DOMICILIO DEL MENDRISIOTTO E BASSO CERESIO



FilastrocCa

Trova le parole mancanti

Visitando le 10 postazioni di gioco riceverai le parole per completare la filastrocca.
Metti le parole al posto giusto in base al numero indicato tra parentesi.
Scoprirai il titolo e l'autore quando riceverai l'ultima parte mancante.
Allora, forza, mettiti alla prova!



Tu non sei (1)....., tu sei (10).....

Ma non sentirti perso.

Anch'io sono diverso, (5).....

Se metto le (3).....

Certe cose (7)....., ed altre tu.

E messi (2)..... sappiamo far di più.

Tu non sei come me: (9).....

Davvero ti (4).....

Perché (8)..... :

Vuol dire che (6).....

