

SEANCE DU CONSEIL GENERAL DES 5 ET 6 OCTOBRE 2026**Point 4 de l'ordre du jour****Détermination du Conseil communal sur le postulat de M. Brian Hofer, au nom du groupe PLR, demandant d'étudier la possibilité d'instaurer un jeu de piste interactif en ville de Bulle**

Lors de la séance du 15 décembre 2025, le Conseil général a transmis le postulat de M. Brian Hofer, au nom du groupe PLR, demandant d'étudier la possibilité d'instaurer un jeu de piste interactif en ville de Bulle.

1. Présentation du postulat au Conseil général

« Madame la Présidente, Monsieur le Syndic, Mesdames et Messieurs les Conseillers communaux et généraux,

Le groupe PLR propose au Conseil communal d'étudier la possibilité d'instaurer un jeu de piste interactif en ville de Bulle.

En effet, plusieurs entreprises (FoxTrail, CrimeTrails, Frýburg 1606, etc.) ont déjà développé des projets (payants) en ce sens dans plusieurs villes de Suisse romande (Lausanne, Fribourg, Romont, Estavayer, etc.), allant de la chasse au trésor à l'escape game en extérieur.

Dans le prolongement de la nouvelle signalétique de qualité instaurée en ville, le groupe PLR pense qu'un jeu de piste interactif et numérique, mêlant histoire bulloise / régionale et énigmes serait un atout pour notre ville et son attractivité locale et touristique. Ce jeu pourrait être directement porté par la Ville de Bulle, ou par l'intermédiaire d'une entreprise privée, selon les préférences du Conseil communal.

Pour donner un exemple parlant, la ville de Sion a inauguré son GeoTour en 2021 en partenariat avec l'office du tourisme. Cette chasse au trésor connectée est basée sur le Geocaching, qui consiste à traquer des geocaches (coordonnées GPS) dissimulées sur les bâtiments, monuments ou points de vue à l'aide de son smartphone. Ces caches contiennent ensuite des surprises, qu'il s'agisse d'énigmes à résoudre ou d'anecdotes croustillantes. Le tout fonctionne à l'aide de l'application Geocaching - qui est gratuite, y compris son utilisation - et semble être une variante très intéressante sur le plan financier, tant pour la ville de Bulle que pour les futurs utilisateurs.

A notre sens, cette nouvelle offre permettrait aux familles de découvrir ou redécouvrir la ville de façon ludique, immersive et connectée.

Je vous remercie pour votre attention. »

2. Détermination du Conseil communal

Le postulat visant à étudier la possibilité de créer un jeu de piste interactif en ville est intéressant et rejoint la volonté de proposer des formes innovantes de découverte et de valorisation de notre territoire.

Il convient toutefois de rappeler qu'un certain nombre de parcours et d'offres existent déjà à Bulle. Ils permettent de découvrir notre ville sous différents angles. On peut notamment citer les parcours historiques intitulés, *Bulle, 1000 ans d'histoire* et *Les femmes, quelle histoire !* Le 4 juillet 2026 a été inauguré *Bulle de verdure*, mettant en évidence les arbres admirables, les parcs urbains, leur histoire et leur symbolique. Le Musée gruérien a également développé un *Rallye en ville de Bulle* avec quatre versions :

- Une version en autonomie pour les classes du CO avec accueil, mise en route, debriefing et partage final par un guide du musée
- Une version pour les classes de 5H à 8H avec accompagnement par un guide du musée
- Une version pour les groupes allophones (adolescents et/ou adultes) avec accompagnement par un guide du musée
- Une version pour les familles avec deux variantes, soit une version à télécharger avec des solutions à demander au musée, soit une version avec accueil et débriefing par un guide du musée.

Le projet de rendre ce rallye plus attractif par un graphisme repensé est en cours de réalisation et un dossier pédagogique est en préparation afin de le faire figurer dans le programme *Culture&Ecole*, programme de sensibilisation et d'accès à la culture pour les élèves de la scolarité obligatoire du canton de Fribourg.

Toutes ces offres sont déjà existantes. Elles ont été conçues par le Musée gruérien, en collaboration avec La Gruyère Tourisme et des Services de la Ville. À cela s'ajoutent d'autres propositions ponctuelles de découvertes en ville, développées et mises à disposition du public par le Musée gruérien. Un projet de parcours architectural, *Bulle, Belle Époque* est également en réflexion.

La Ville dispose également déjà d'un important réseau de panneaux informatifs permettant de sensibiliser la population et les visiteurs à différents aspects de notre environnement. Douze panneaux sont notamment consacrés aux abeilles, neuf à la biodiversité et un aux arbres en milieu urbain. Ces supports constituent déjà une base intéressante pour développer des activités de découverte plus interactives.

Dans ce contexte, il paraît pertinent de ne pas envisager un éventuel nouveau jeu de piste de manière isolée, mais de réfléchir à la manière dont les dispositifs existants pourraient être valorisés et complétés par des outils numériques.

Dans ce contexte, nous relevons encore que la Jeune Chambre Économique de la Gruyère a intégré dernièrement le projet Genius Loci, qui vise à valoriser le patrimoine au moyen de médailles munies de QR codes donnant accès à des contenus sur les lieux concernés. Cette initiative pourrait contribuer à promouvoir notre patrimoine et le tourisme régional.

La Jeune Chambre envisage de proposer ce projet à certaines communes de la Gruyère et de les accompagner dans sa mise en œuvre. Nous ne savons toutefois pas, à ce stade, si cette offre sera effectivement proposée à la Ville de Bulle. Le Conseil communal attend donc d'être formellement sollicité avant d'examiner une éventuelle participation ou collaboration.

Par ailleurs, le Musée gruérien mène actuellement une réflexion visant à intégrer davantage d'éléments interactifs dans les visites de son exposition permanente. Des applications numériques ou d'autres solutions pourraient être envisagées afin d'enrichir l'expérience des visiteurs et de favoriser une découverte plus participative du patrimoine.

Cette réflexion devra cependant tenir compte d'un élément important : les technologies numériques évoluent très rapidement. Une solution qui paraît innovante aujourd'hui peut devenir obsolète en quelques années. Il convient donc de privilégier des dispositifs souples, évolutifs et dont les coûts de maintenance et de renouvellement restent maîtrisables.

Enfin, la situation financière actuelle de la Ville de Bulle doit également être prise en considération. Les ressources disponibles étant limitées, des choix devront être opérés entre les différents projets et investissements. Dans ces conditions, des partenariats avec des acteurs privés pourraient également être envisagés. Dans tous les cas, la mise en œuvre d'un nouveau dispositif devra démontrer une réelle plus-value par rapport aux offres déjà existantes et présenter un rapport coût-utilité satisfaisant.

En conclusion, la proposition d'étudier un jeu de piste interactif est jugée intéressante. La Ville est ouverte à poursuivre la réflexion, notamment dans le cadre des démarches déjà engagées par le Musée gruérien et des propositions qui pourraient être formulées par la Jeune Chambre de la Gruyère autour de Genius Loci.

Il apparaît toutefois opportun, avant de développer une nouvelle solution, de recenser et de mettre en réseau les nombreuses offres existantes, d'examiner les possibilités de synergies et d'évaluer les coûts à moyen et long terme. La Ville pourra ainsi se déterminer sur la base d'un projet concret, cohérent avec les infrastructures existantes, les besoins des visiteurs et les possibilités financières.

Le Conseil communal vous prie de prendre acte de la présente réponse à ce postulat.

AU NOM DU CONSEIL COMMUNAL

Le Syndic

Le Secrétaire général

Maxime Pasquier

Raoul Girard